

VII TORNEO SENIORS INTER CAMPOS DE PITCH & PUTT

REGLAMENTO :

1.- PARTICIPANTES.

El presente Torneo está abierto a todos los jugadores seniors (hombres que cumplan 55 años o más en el 2011 y mujeres que cumplan 54 años o más en el 2011).

Las inscripciones se realizarán por equipos, en cada uno de los campos donde se celebraran los partidos.

Los equipos estarán compuestos por al menos 8 JUGADORES, siendo opcional la inscripción de jugadores de reserva (La inscripción de jugadores reserva se dará por finalizada el último día del mes de Febrero).

La lista de los componentes de los equipos, se tendrán que hacer llegar a la Organización del torneo, antes del inicio del mes de Marzo.

El jugador que haya jugado con un equipo, podrá participar en otro equipo, siempre y cuando este sea del mismo club.

El torneo constara de 3 grupos de 9 equipos, cada grupo tendrá un resp. Del mismo y será designado al inicio de la competición

2.- FECHAS Y CAMPOS DE JUEGO.

El Torneo SEMAR Inter campos de Pitch & Putt, consta de 9 jornadas. Los resultados de cada jornada, puntúan para la clasificación general.

El calendario de Competición es el que se expone a continuación:

CAMPS

Fornells
 Can Pascual
 Tennis Mora
 Vallromanes
 HCP1
 Papalus

 Platja D'Aro
 Franciac
 Sant Cebria
 Badalona
 Teia
 Mas Gurumbau
 Gualta

CALENDARI INTERCAMPS 2011-2012

GRUP A

Vallromanas A
 HCP1 Semar
 Semar A

 Papalus A
 Platja d'aro
 Franciac A
 Sant Cebria A
 Badalona A
 Teia A

GRUP B

Semar B
 Vallromanas B
 Franciac B
 Mas
 Gurumbau
 Gualta
 Badalona B
 Semar C
 Tennis Mora A
 Papalus B

GRUP C

Franciac C
 Badalona XL
 Can Pascual

 Fornells
 Teia B
 Mora B
 Sant Cebria B
 Semar D
 Greens

EQUIPS

Fornells 1
 Can Pascual 1
 Tennis Mora 2
 Vallromanes 2
 HCP1 6
 Papalus 2

 Platja D'Aro 1
 Franciac 3
 Sant Cebria 2
 Badalona 3
 Teia 2
 Mas Gurumbau 1
 Gualta 1

Resp. Grupo A	Josep Oliva Sala	609302370	olivaj@hotmail.com
Resp. Grupo B	Emili Gutierrez	667273089	emiliogutierrez@hotmail.com
Resp. Grupo C	Carlos Lopez-Pelaez	600921014	c.lopezpelaez@gmail.com

En cada grupo se jugaran (máximo) dos equipos por campo, en el supuesto de que en un grupo hubieran tres equipos del mismo campo, solo se jugara dos veces.

PARA VER EL CALENDARIO IR A **INICIO** Y ALLI A **CALENDARI GEN.TORNEJOS**

3.- HORARIOS DE SALIDA.

Salida simultanea de todos los participantes a la vez, a las 10:30 horas

En los campos de 9 hoyos las salidas serán a las 9 horas y a las 12h 15', en estos campos saldrán a las 9h, aquellos equipos que estén más próximos geográficamente al campo en el que se realiza la prueba

El Comité de Competición se reserva el derecho de modificar las fechas y el horario, por inclemencias del tiempo o causas de fuerza mayor.

4.- MODALIDAD DE JUEGO.

La modalidad de juego en todas las pruebas será Fourball Stableford

Puntuarán las TRES MEJORES PAREJAS de cada equipo.

La determinación del primer día de juego será por orden de la clasificación final Scratch, del anterior Torneo Intercampos, permaneciendo inalterable en todo el Torneo.

Todos los equipos jugaran el día fijado en el calendario

A la conclusión de la fase regular del Torneo, los dos equipos que hayan obtenido el resultado más bajo scratch del Grupo A, pasarán a jugar en el Grupo B, en el siguiente Torneo,(es decir, descenderán).

Los dos equipos del Grupo B, que hayan obtenido el resultado más alto scratch pasarán a jugar en el Grupo A, en el siguiente Torneo, (es decir ascenderán).

A la conclusión del Torneo, los dos equipos que hayan obtenido el resultado más bajo scratch del Grupo B, pasarán a jugar en el Grupo C, en el siguiente Torneo,(es decir, descenderán).

Los dos equipos del Grupo C, que hayan obtenido el resultado más alto scratch pasarán a jugar en el Grupo B, en el siguiente Torneo, (es decir, ascenderán).

5.- TROFEOS.

Grupo A-B-C.

Durante la competición se dará un JAMON al equipo que haya ganado tres torneos (consecutivos o no), tanto en Scratch como en Handicap

Al finalizar la competición tendrán trofeos los dos primeros equipos scratch y hándicap de los tres grupos, tendrán 10 trofeos siempre que el equipo haya pagado 10 jugadores en la inscripción, si se han inscrito 8 o 9, tendrán 8 o 9 trofeos (máximo 10)

El orden de clasificación será el siguiente: 1º Scratch, 1º Handicap, 2º Scratch, 2º Handicap. Caso de que haya equipos clasificados en ambas categorías, pasaran a clasificarse los siguientes.

Una vez jugados todos los partidos, se jugara un partido clasificatorio, en este partido jugaran los 4 equipos clasificados en primera posición scratch del grupo A, los 3 clasificados en primera posición scratch del grupo B y los 2 clasificados en primera posición scratch del grupo C. Los 4 o 5 primeros clasificados scratch de este partido, serán los que jugaran la fase final contra PONENT (En el 2012 son los 5 primeros clasificados)

Tendrán derecho a jugar la final SEMAR-PONENT, aquellos jugadores titulares y suplentes que han sido inscritos inicialmente en sus equipos, con un máximo de 8 jugadores.

Los partidos Ponent-Semar (se alternara anualmente, que el primer partido se juegue en Ponent o en Semar), el campo de Ponent será asignado por Ponent y el campo que Semar se asignara de manera alterna anualmente entre BCN y Gl., previo estudio de las ofertas recibidas de los campos interesados en acoger el evento (que necesariamente debe tener equipo en el Torneo).

Puntuaran las cuatro parejas, y tendrán premio el primer equipo Scratch y el primer equipo Handicap.

El equipo ganador scratch, tendrá un premio especial, en el desplazamiento que se realice, a jugar fuera de Catalunya.

En las finales SEMAR/PONENT, se aplicara, sin excepción, la no permisión de acompañantes en un partido

6.- HANDICAP DE JUEGO.

Se jugará siempre con el handicap actualizado por la Asociación Catalana de Pitch & Putt (ACPP).

Los jugadores que estén en posesión de handicap de golf, y no del de Pitch & Putt, podrán jugar con la conversión al handicap de pitch & putt (apartado 6.0 del Reglamento de Handicap de la ACPP) siempre y cuando antes de jugar se haya cumplimentado la solicitud de la ACPP y haber pagado la cuota correspondiente. En este caso, una vez acabada la prueba se le adjudicará el handicap de pitch & putt que le corresponda (apartado 4.3 del Reglamento de Handicap de la ACPP).

Los jugadores que no estén en posesión del handicap de pitch & putt jugarán con el handicap 0, pudiendo obtenerlo una vez completadas dos pruebas y poniéndose en contacto con cualquiera de los campos para su tramitación.

7.- INSCRIPCIONES.

El capitán de cada equipo, será el encargado de realizar la inscripción de las parejas, en cada campo, así como recoger los importes de los Green-fee a abonar de cada jugador, haciendo la entrega en el campo correspondiente y recogiendo las tarjetas de cada pareja para anotar el juego.

El plazo para realizar las inscripciones de las parejas, será el JUEVES ANTERIOR A LA SEMANA DE LA COMPETICION A LAS 18:00 HORAS.

Los teléfonos de los campos son los siguientes:

- ESCOLA DE GOLF HCP 1 93 791 30 01
- MAS GURUMBAU GOLF I P & P 93 812 41 46
- VALLROMANES GOLF P & P 93 845 61 63
- PITCH&PUTT PLATJA D'ARO 972 81 98 20
- PITCH & PUTT GOLF BARCELONA – TEIÀ 93 540 30 89
- TENNIS MORA 93 792 89 61
- LLORET PAPALÚS GOLF PITCH & PUTT 972 36 03 14

- CENTRE DE GOLF SANT CEBRIÀ 93 763 12 77

- PITCH & PUTT FRANCIAC 972 47 10 28

- PITCH & PUTT GUALTA 932 76 03 38

- CAN PASCUAL 972162060

- FORNELLS 972471028

- BADALONA 933952779

8.-PRECIOS

Precios: Green-fee: 11 €

Inscripción: 50 €

El importe de la inscripción no será reembolsable, ni se podrán transferir los derechos de la misma a ninguna otra persona

El campo abonara 1 € por jugador inscrito mas 25€

En total el campo abonara por partido 97€

Los equipos (antes de empezar el segundo partido), pagaran (una sola vez) 50€ por participante de su equipo (como todos los años), ello da derecho a la comida de final de campeonato y a los obsequios de final de campeonato

Cuenta donde se realizara el ingreso, haciendo constar el nombre del equipo: 0081 0068 58 0001181127

.9.- REGLAS Y DESEMPATES.

El presente Reglamento está sometido a las Reglas de Pitch and Putt vigentes publicadas por la FCPP y a las Reglas Locales de cada campo.

Para acceder a un desempate tanto en la categoría scratch, como en la de handicap, se procederá de la forma siguiente:

Desempate en cada prueba por mejor tarjeta descartada y en caso de empate, mejor 3ª tarjeta de las que cuentan, mejor 2ª tarjeta y mejor tarjeta.

En caso de empate en la clasificación final, se desempatará por mejor última jornada de juego y en caso de empate, dos mejores ultimas jornadas y así hasta desempatar.

En el caso de suspensión de la última jornada, se dará como resultado final la clasificación hasta la penúltima jornada, si existiera algún equipo empatado, se dará como ganador al que haya hecho mejor resultado en la jornada anterior

Los premios no son acumulables, por lo tanto en la clasificación final siempre prevalecerá el premio scratch sobre el premio handicap.

10.- COMITÉ DE COMPETICIÓN.

Estará integrado por el Comité de Competición de cada campo y por un representante del Comité Organizador (SEMAR/PONENT)

En cada campo donde se juegue una prueba, actuará el Comité de Competición y será responsable de resolver las posibles reclamaciones. El control de la prueba es responsabilidad de este comité, siguiendo las directrices marcadas por la ACPP en sus Reglamentos y Decisiones.

11.- DESCALIFICACIONES.

La pareja que sea descalificada en una prueba, no le contará aquella prueba como jugada a los efectos de la clasificación final (lo mismo sucede con las retiradas).

La pareja que haya sido descalificada tres veces, quedará excluida del torneo.

El jugador que participe en un equipo diferente al que lo hizo en la primera ocasión, será motivo de descalificación de la pareja.

12.- RECLAMACIONES.

Los jugadores pueden presentar reclamaciones una vez finalizada la prueba en el campo implicado. El Comité de Competición de este campo habrá de actuar en consecuencia y tomar una decisión dentro de las 24 horas siguientes a la finalización de la prueba.

El Comité de Competición es quien debe decidir durante una prueba. Para el resto de decisiones posteriores a una prueba y vinculadas al juego y al resultado de un jugador, el jugador debe dirigirse al Comité Organizador y en el caso de no estar de acuerdo con la decisión de este, a la Comisión Deportiva de la ACPP.

En caso que intervenga la ACPP en una reclamación, se dispondrá del tiempo necesario para que esta dicte una resolución.